

Website <https://reshade.me> in Absprache mit der Community

Guten Tag,

biete hier wie jedes Jahr mal wieder meine Grafik Mod an, einige kennen sie eventuell noch vom letzten LS oder der vorherigen Version, jedoch hat Giants wie immer, trotz "Grafikupdate", fragwürdige Shadereinstellungen benutzt, deshalb habe ich auf Grund einiger Nachfragen den Mod für den LS19 fertig gemacht und jetzt nochmals überarbeitet.

In der neuen Version wurde auf ein neueres Reshade geupdatet. Der neue Shader soll so realistisch wie möglich aussehen und wurde dahingehend angepasst. Es wurden komplett neue Eigenschaften in Reshade verwendet.

Auch sollte die Installation, dank relativer Pfade einfacher sein.

### **Funktionen:**

- -die Mod basiert auf Reshade und wird durch einige von mir extra abgestimmte Shader und Scripte ergänzt
- -die neue Einstellung soll schlichtweg, dass Spiel so realistisch wie möglich erscheinen lassen
- **-MP geeignet !**
  - **Jeder Bildschirm zeigt anders an, gefällt euch der Shader nicht, könnt Ihr diesen wie unten beschrieben selbst anpassen**

### **Installation:**

- Habe ein Bild hochgeladen, wie der Ordner fertig aussehen sollte!
- Der Pfad eurer Installation kann abweichen, normal ist es aber Laufwerk C:

#### Normale Version:

- -Die Datei downloaden und entpacken
- -Den Inhalt des entpackten Ordners (dxgi.dll, ... ALLE Dateien!!!) in das Verzeichnis:

C:\Program Files (x86)\Farming Simulator 2019\x64 entpacken

Steam Version:

- -Die Datei downloaden und entpacken und entpacken
- -Den Inhalt des entpackten Ordners (dxgi.dll, ... ALLE Dateien!!!) in das Verzeichnis:

C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Farming Simulator 19\x64 entpacken

### **Anwendung:**

- -Im Spiel einfach die Rollentaste zum ein und ausschalten verwenden und ihr seid fertig!
- -Mit F10 (kurz halten) kommt ihr in das Mod-Menu und könnt es selbst nach belieben anpassen

--> Unter Home sind alle Shaderoptionen auswählbar

PS: Wer auf 8Bit steht sollte dort mal "Nostalgia" auswählen ;)

Ich freue mich immer über positives Feedback und stehe bei Fragen gerne zur Verfügung!

***Die Verbreitung der Mod ist unter Angabe des originalen Downloadlinks erlaubt und erwünscht. Bei Missachtung, zum Beispiel hochladen auf einem anderen Link ohne meine Einwilligung folgen rechtliche Konsequenzen!!!***

***The Mod can be shared using the original download-link, if not done so, there may be legal consequences!!!***

## **Deinstallation:**

- -Einfach die eingefügten Dateien löschen.

Hallo everyone,

here I am offering my graphics Mod once again, some may still know it from the last FS or the last version, but Giants again used some strange Shader settings, so because of several requests I made the mod ready for FS19 and now gave it another update.

The new update is supposed to make the game look as realistic as possible. It also should make the installation easier by using relative paths.

### **Functions:**

- - the Mod is based on Reshade and is completed by changing some scripts and settings
- - graphics are made to look as realistic as possible
- -**MP usable !**

### **Installation:**

**Only works if game is installed at the original path. Otherwise you have to search for your path e.g. if your drive is D: instead of C:**

#### Normal Version:

- - Download the file and unzip it
- - Take the unzip files (dxgi.dll, ...) and put it in:  
C:\Program Files (x86)\Farming Simulator 2019\x64

#### Steam Version:

- - Download the file unzip it
- - Take the unzip files (dxgi.dll, ...) and put it in:  
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Farming Simulator 19\x64

### **Use:**

- -Just hit the Scroll-Lock button ingame and you are good to go!
- -Using F10 you get into the mod menu

I appreciate positiv feedback and if you have questions I will be at your disposal!

***The Mod can be shared using the original download-link, if not done so, there may be legal consequences!!!***

**Deinstallation:**

- - Just delete the files!