

Baywa Technik

Polycount: 5846 Polys

Modell: Steffen30muc

Textur: Steffen30muc

Ingame: Steffen30muc

Infos:

KEINE Funktionen und **NICHT** platzierbar, wird auch **NICHT** kommen!!!

Zum Einbau mit dem GIANTS Editor!!!

Es ist erlaubt das Objekt unter Angabe der Credits **UNVERÄDERT** (*keine Texturveränderungen etc.*) auf Maps ohne vorher zu fragen zu veröffentlichen.

Bei Veränderungen an Textur etc. bitte ich Euch **VORHER** zu fragen!!!



Rechte:

Das Mod (Paket) darf auch auf anderen Seiten zum Download angeboten werden, aber nur unter Verwendung des Original Download – Links!

Das Mod (Paket) darf ohne Zustimmung des Modders zu finden bei nicht verändert und nicht neu hochgeladen werden!

Das Gebäude könnt Ihr OHNE Freigabe so wie es ist auf Euren Maps releasen, seid so nett und benennt die Credits! Bitte, wenn Ihr etwas verändert fragt vorher. Danke.

Hilfe und Support bekommt Ihr auf Modhoster oder Twitter: @Steffen30_muc

Rules:

The Mod (package) can be release on other Websites, but please only using the original Download – Links!

It's not allowed to edit this Mod (package) and no reupload without the permission of the Modder. You can find the Modder at Modhoster or Twitter: @Steffen30_muc!

Viel Spaß damit

Greetings

Steffen30muc

PS: Auf Twitter: @Steffen30_muc (https://twitter.com/Steffen30_muc)seid Ihr immer auf dem neuesten Stand in Sachen Informationen etc.

Mein Dank an dieser Stelle nochmal an BAYWA für die Unterstützung.