

Moin, danke für deinen Download des 7810 v2

1. Vorstellung Credits + Originale Links
2. meine Arbeit an diesem Modell
3. Erklärung Konfigurationsblock „LED Rundumleuchten“
4. Erklärung Simple IC Steuerung der Warntafeln
5. Erklärung Starfire Terminal
6. Erklärung Rundumleuchten „Aktiv“
7. Tutorial „Scheibenwischer Animation aus Simple IC rauslöschen, damit dieser Automatisch bei Regen funktioniert“
8. Tutorial „Scheibenwischer Sound deaktivieren“
9. Erklärung Heckhydraulik via. SiC
10. **Vorausgesetzte Mods**
11. **Tipps & Tutorials für mehr Realismus „speziell John Deere 7810“**
12. **Freigaben der Modautoren**



Preview Bild: Lance[DeAL]

In dieser PDF wirst du einige Features von diesem Mod erlesen und

erfahren.

1.

Grundmodell: Agrardani

- Original Link: <https://forbidden-mods.de/filebase/file/7849-john-deere-7800-7810/#overview>

Sound: Lance[DeAL] – Soundsript: PeterAH

- Original Link: <https://www.youtube.com/watch?v=USFMwbbb3i0>

Simple IC: modelleicher

- Original Link: https://github.com/modelleicher/FS19_simpleIC

RMT: modelleicher

- Original Link: https://github.com/modelleicher/FS19_realManualTransmission

Addconfig Scirpt: ifko[nator]

- Original Link: <https://www.lsfarming-mods.com/filebase/index.php?file/31-fliegl-transportpack/>

Vredestein Traxion XXL: kadbabl, Koedel, Michel

- Original Link: https://www.farming-simulator.com/mod.php?lang=de&country=de&mod_id=171234&title=fs2019

2.

Kurz zu meiner Arbeit an diesem Modell:

!--- Änderungen V1:

- Simple IC
- Addconfig Script
- Fahrtrichtungsanzeiger
- Anzeige für die an/ausgeschaltete Rundumbeleuchtung
- realistisches Starfire 6000 Model und Bildschirm ([Org. Agrardani](#))
- Nummernschilder – Vorne und Hinten
- Halogen & Led Rundumleuchten
- Original John Deere Hirsch auf der Motorhaube
- Lufthörner, komplett gefixxt
- verschiedenste Terminals
- Warnsticker
- Warntafeln mit Simple IC Steuerung
- John Deere Lenkradknauf ---!

Neu in Version v2:

Animationen:

- Animierter Zündschlüssel
- Scheibenwischer animiert
- Pedale gefixt, da diese ineinander verbuggt
- Innenraumbeleuchtung bei geöffneter Tür
- Türgriff animiert
- Griff am Hinterem Fenster animiert
- Hebel für die Lenkkonsole animiert
- Sounds beim öffnen/schließen von der Tür & Heckfenster
- Sonnenblende animiert
- Keine Lautstärken Änderung beim auf-/zuklappen der Warntafeln gefixxt

Simple IC:

- Sonnenblende klappbar
- Scheibenwischer mit Sound
- Kugelkopfkupplung abnehmbar
- hintere Hebehydraulik Lift/Senkbar ,[#1](#)Nur Optisch-ohne Funktion für Anbaugeräte‘

Konfigurationen:

- 3 Motorensounds (Agrardani & Akkerlud)
- 3 Hupen Sounds (Standart, Truck, Custom)
- 19/7 PowerShift und 20/20 PowrQuad mit real Manual Transmission
- Geschwindigkeitssticker 40 Km/h
- Funkgerät
- Hydrauliktaster hinten ([#1](#)passend zum Lift/Senken der Hebehydraulik)
- Originaler Kennzeichenhalter ,hinten‘ mit Beleuchtung
- Vredestein Traxion XXL (600-65R28 & 710-70R38)
- Trelleborg ,normale‘ Doppelbereifung
- Trelleborg Pflegebereifung
- Hirsch Motorhaube **entfernt**

Neu:

- Seatcam
- Rückfahrlicht
- Moderne Fahrtrichtungsanzeiger
- Nummernschildhalter für das Nummernschild am „Auspuff“
- Angepasste Hubs für die Pflegebereifung
- Changetitle „Max‘ s 7810 v2“ auch für den Frontlader
- Passender Frontlader JD 643 mit Schlauchsystem

Geändert:

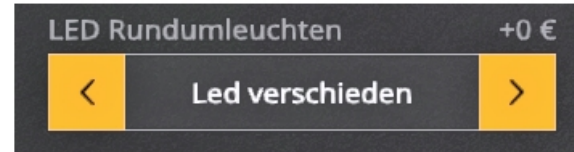
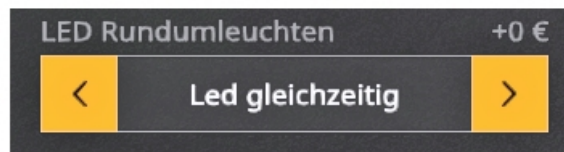
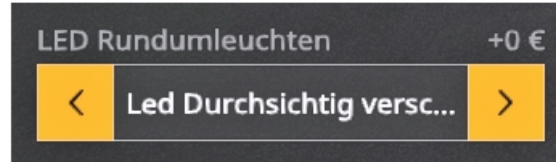
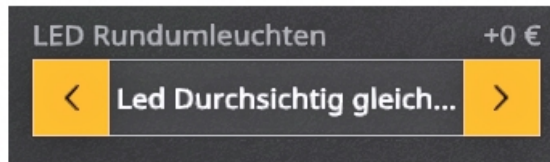
- rote Felgen entfernt
- Kontrollleuchte Rundumleuchte dauerhaft sichtbar
- Position Kennzeichen Scheibe auf das Vorbild angepasst „7810 Diaries“
- Frontladerhebel nur bei einer Frontlader Konfiguration
- .zip Archiv übersichtlicher und neu gestaltet

Physische Änderungen: ([Credits: Kramer14](#))

- Gewichtsveränderung inklusive aller Anbauteile angepasst
- autoRotateBackSped aller Räder angepasst
- Verbrauch aller Motoren angepasst
- RealMotorDataBase für alle Motoren
- Differentiale angepasst

3.

In dem Konfigurationsblock LED Rundumleuchten gibt es zur Zeit vier verschiedene Varianten der LED. Kurze Erklärung:



„Led gleichzeitig“ sind lediglich zwei selbe Modelle der LED Rundumleuchte mit der selben Geschwindigkeit im Blitz

„Led verschieden“ bedeutet dass die LED Rundumleuchte in zwei Modellen mit unterschiedlicher Geschwindigkeit im Blitz arbeitet.

4.

Sobald du den Konfigurationsblock der Warntafeln erreicht hast wartet dahinter ein kleines aber feines Feature.

Dank der Simple IC Steuerung von modelleicher ist es mir auch dort möglich Animationen außerhalb des Fahrzeuges zu erstellen.



Ganz leicht sind an dem Arm der Warntafeln kleine „X“ zu erkennen, wenn wir diese drücken fährt die jeweilige Warntafel in ihre zweite Position. Dieses Feature ermöglicht es uns z.B. Bei Straßenfahrten mit Sähmaschinen die einen Saugarm zu dem vorne befindlichen Tank besitzen die rechte Warntafel einzuklappen.



5.

Kurze Erläuterung zu dem Starfire Terminal im Inneren:
Dieses Terminal ist mit dem „Motor“ start und stopp verbunden.



Von Bild 1 zu Bild 4 erklärt:

- Bild 1: Fahrzeug ist aus
- Bild 2: Motor gestartet, Terminal fährt hoch
- Bild 3: Motor läuft und das Terminal ist hoch gefahren
- Bild 4: Motor aus

6.

Zudem störte mich immer, dass ich in der Innenansicht nicht sehen konnte ob meine Rundumleuchten an bzw. aktiviert ist. Auch dafür konnte ich eine kleine Lösung finden.

Sobald die kleine rote Leuchte sichtbar ist, sind auch die Rundumleuchten aktiv.



Zum guten Schluss gibt es die „**Benötigten Mods**“ und Empfehlungen, welches das Spielerlebnis noch Realer machen.

7.

Scheibenwischer aus der Simple IC Funktion löschen.

Kurze erklärung:

Die Scheibenwischer sind über Simple IC angesteuert.

Das bedeutet, dass du diese immer, egal ob Regen, Schnee oder Sonnenschein an/ausschalten kannst. Das ganze über das kleine „kreuz“ welches am Scheibenwischerhebel angebracht ist.

Wenn du lieber mit dem LS Standard spielst → Scheibenwischer gehen automatisch an und aus, erkläre ich dir eben wie du dies aktivieren kannst!

1.

- zuerst in der .zip Datei den Ordner „xml“ anklicken und die Datei 7810.xml mit dem Notepad++ Editor öffnen.
- Suchfunktion öffnen und nach „wiperFrontAnimation“ suchen und das ZWEITE Suchergebnis auswählen. (Bild „wiperFronAnimation“)
- das ganze Klammerst du dann aus. (<!-- -->) (Bild „wiperFrontAnimation-Ausgeklammert“)
- Suchfunktion erneut öffnen und wieder nach „wiperFrontAnimation“ suchen DRITTES Suchergebnis
- (Bild „wiperFrontAnimation-Original“) – Dort klammern wie das ganze aus!
- (Bild „wiperFrontAnimation-Original-Funktion“) so sollte das ganze am Ende aussehen, damit hast du die Original Funktion vom LS aktiviert!
- Solltest du das ganze irgendwann wieder umändern gilt dieses kleine Tutorial einfach rückwärts abzuarbeiten, oder die Originale XML neu zu ersetzen.

Wichtig!: Es darf nur eine Funktion ausgeklammert sein, da der Scheibenwischer sonst keine Funktion im Spiel hat!

Bilder sind in dem Unterordner textures/Wiper-Tutorial zu finden!

8.

Scheibenwischer Sound deaktivieren:

Falls dich der Sound bei der Animation von dem Scheibenwischer stört kannst du dies ganz einfach rauslöschen, oder ausklammern.

1.

- zuerst in der .zip Datei den Ordner „xml“ anklicken und die Datei 7810.xml mit dem Notepad++ Editor öffnen.
- Suchfunktion öffnen und nach „wiperFrontAnimation“ suchen und das ERSTE Suchergebnis auswählen. (Bild „Scheibenwischersound-aktiviert“)
- das ganze Klammerst du dann aus. (<!-- -->)
- nachdem du es ausgeklammert hast sollte es wie folgt aussehen (Bild „Scheibenwischersound-Deaktiviert“)
- Somit ist der Sound deaktiviert, da du diesen für das Spiel ausgeklammert hast.
- Natürlich kannst du auch einfach die „Ganze“ Zeile (<Sound file="sounds/scheibenwischer1.ogg" />) rauslöschen

Bilder sind in dem Unterordner textures/Wiper-Tutorial/Sound zu finden!

9.

Erklärung zur Steuerbaren Heckhydraulik:

Youtube Video: <https://youtu.be/lpuBOYaAuog>

Diese Hydraulik ist mit der Steuerung über Simple IC Heb- und Senkbar. Jedoch funktioniert das ganze „zur Zeit“ nur optisch. Hebefunktion Original funktioniert ohne Probleme, nur erkennt Simple IC die Anbaugeräte nicht und hebt diese dadurch nicht an.

Laut modelleicher soll diese Funktion in den nächsten Versionen von Simple IC implementiert werden. Sobald das der Fall ist werde ich das nächste Update für den 7810 zum Download stellen.

Nachzulesen:

https://github.com/modelleicher/FS19_simpleIC/issues/27

10.

Vorausgesetzter Mod für Funktionierende Animationen:

Simple IC von modelleicher:

- Original Link: https://github.com/modelleicher/FS19_simpleIC

Vorausgesetzter Mod für die eingebauten Getriebe :

RMT von modelleicher:

- https://github.com/modelleicher/FS19_realManualTransmission

11.

Mehr Realismus im Spiel:

Vehicle Control Addon von Mogli12

- Original Link: <https://github.com/Mogli12/VehicleControlAddon>
-

Tutorial für Reale Einstellungen des John Deere 7810 Getriebes im VCA

- Agrarplay VCA Tutorial : <https://youtu.be/js1vLlagav0>

12.

Dort liegen mir die **Freigaben** von **Lance[DeAL]**, **PeterAH** (Sound+xml), **Gamer8250** (Frontlader) sowie **Ifko[nator]** (Addconfig, ChangeModTitle und ExtendedAnimationSounds) Script vor!

Natürlich liegt von **Agrardani** ebenso eine **Freigabe** für die Bearbeitung und Onlinestellung des Modells vor.

Bis zum nächsten Mod. euer Max's

https://www.youtube.com/channel/UCzfdHaru90jxA8PjRT4CEPQ/videos?view_as=subscriber